

Consciência fonêmica: 10 jogos

Atividades auditivas para comparar, identificar, produzir, combinar e segmentar sons.

Comparar

mesa/mala; foca/fita; sala/bola

Identificar

Qual começa com /m/? mala, sol, fita

Produzir

Diga uma palavra que começa com /p/

Combinar

/s/ + /o/ + /l/ -> sol

Segmentar

Use fichas para representar os sons de palavras curtas.

Sequência de 10 atividades

1. **Detetive do primeiro som** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
2. **Caixa do som** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
3. **Igual ou diferente** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
4. **Troca de início** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
5. **Qual termina diferente** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
6. **Garagens do som final** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
7. **Junte os sons** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
8. **Separe com fichas** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
9. **Som + letra** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.
10. **Revisão cumulativa** - Use 3 a 6 itens, modele um exemplo e registre a estratégia da criança.

Registro rápido

Data	Compara	Identifica	Produz	Combina	Segmenta	Observação
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____
//	[]	[]	[]	[]	[]	_____

Use palavras conhecidas, fale naturalmente e considere variedades linguísticas. Este registro é pedagógico e não substitui avaliação clínica.